

AVVENTURA NELLA BIBBIA

Un profeta è come una guida che può aiutare qualcuno ad arrivare da un punto a un altro. Qualche volta i profeti conoscono il futuro perché Dio rivela loro quello che accadrà. Ti piacerebbe essere un profeta?

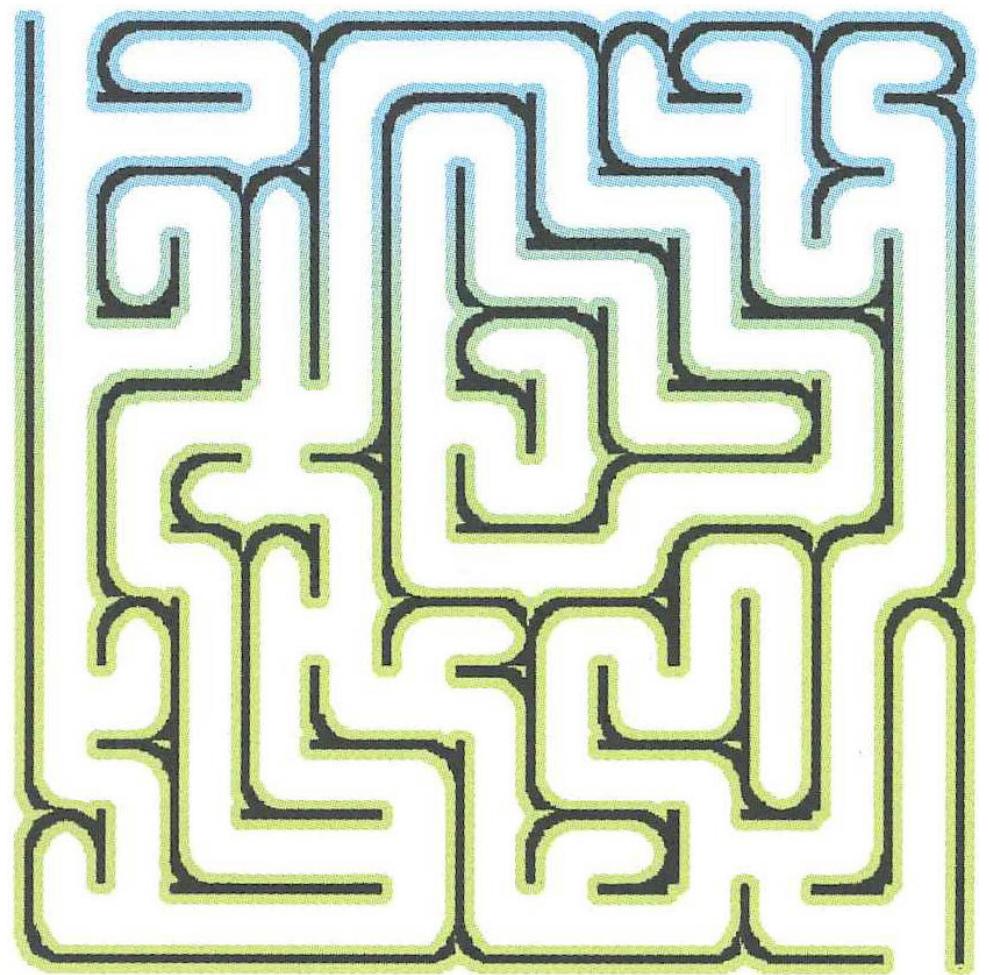
Ecco un gioco che può aiutarti... a esserlo.

Stampa questi labirinti e poi completa il labirinto 1. Poi invita un amico a completare il labirinto 2 senza lasciargli guardare il labirinto 1. Il secondo labirinto è proprio come il primo, ma tu avrai già imparato come risolverlo. Guida il tuo amico con suggerimenti sulla strada da prendere o dicendogli quale strada **NON** prendere.

Per esempio, dicendo, «Andare da questa parte non è una buona idea», oppure: «Se vuoi arrivare qui, devi andare a destra / sinistra / in basso». Non fare il labirinto al posto del tuo amico, semplicemente guidalo con parole di aiuto e di incoraggiamento; è quello che fa un profeta.

LABIRINTO 1

Partenza



LABIRINTO 2

Partenza

